魔導師ラルバ取扱説明書
妖魔降臨(遊べるバージョン)
DISC STATION DELUXE

このたびは、ディスクステーションデラックス#2をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
楽しく遊んでいただくため、この取扱説明書をよくお読み下さい。

CAUTION

使用上の注意

太陽

太陽の光が直接あたる所やほこりの多い所に置かないで。

解体

まちがっても、分解などしないように。

液体

水などをこぼさないで。

接触

この部分を手でさわったり、よごしたりしないで。

打撃

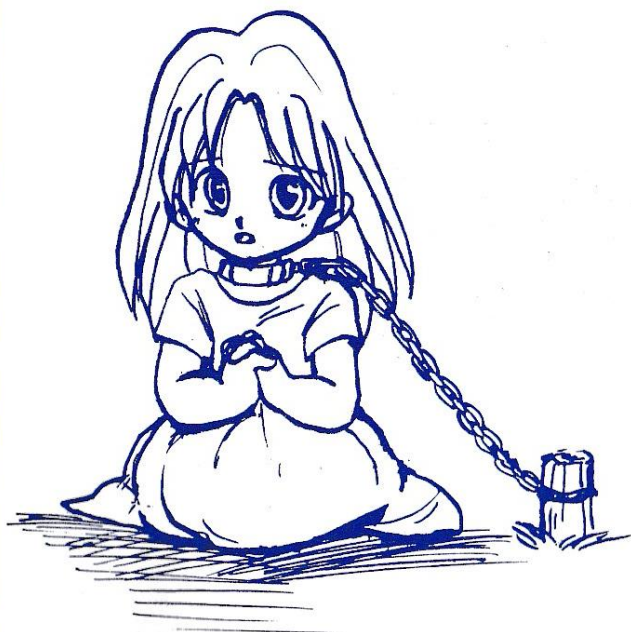
落としたり、ぶつけたり、強いショックをあたえないで。

磁界

磁気のあるものは、ちかづけないで。

Software Technology & Communication

No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

もくじ

本製品に入っているもの
①ディスク2枚
②取扱説明書1冊
③アンケート葉書1枚

このたびは、DSDX#2「魔導師ラルバ総集編」をお買い上げいただき、まことにありがとうございました。
MSX2をお使いのかたは「松下電器製FMパナアミューズメントカートリッジ」を、スロットに差し込むと、FM音源によるすばらしいBGMがお楽しみいただけます。

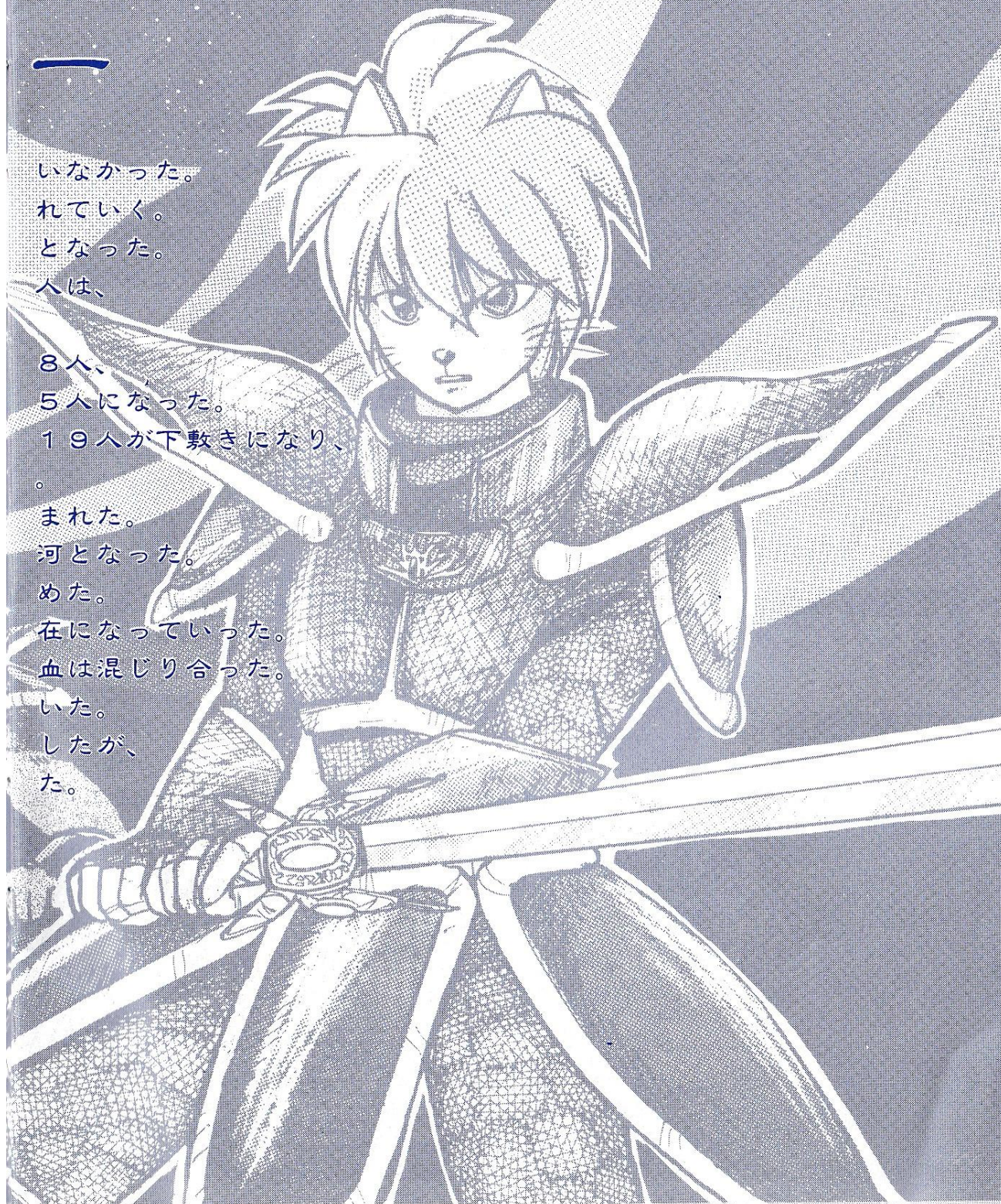
製品には、万全をきしておりますが、万一、不足品や不良品がありました場合には、お手数ですが下記まで御連絡下さい。
良品とお取替えいたします。
また、ディスクを誤って破損した場合にも、そのディスクと修復代金1240円（消費税、送料込み）を御自分の住所、氏名、電話番号、使用機種名を書いた紙と一緒に同封の上、郵便小為替か現金書留で、下記までお送り下さい。
故意による破損の場合を除き修復いたします。

〒732　広島市南区大須賀町17−5
シャンボール広交210
株式会社コンパイル「魔導師破損」係

この物語を
すべての
ひかりの
せんしたちに
つたえよう。
魔導師ラルバ

プレストーリ

平らかな地上には、混沌しか存在して
それは、ゆっくりと、光と闇に別
闇は、巨人と化し、光は、大地の種
あまりにも巨大な体を憎んだ巨
体を分離させた。
両足が８人、腰が６人、胸が
両手が７人（左手が長かった）、頭が
分離する途中で、２人の者がバランスを崩し、
つぶされ、死んでいった
２人は、処罰され、地底に放り込
死んだ１９人の肉塊が山となり、血が
残りの１３人は、地上で暮し始
大地の種は、成長し、進化して、様々な存
１３人の闇の血と、大地の種子である光の
平和という名の時が満たされて
１人の闇の者が、地底を抜け出
勇者が、自らの体に封じ込め
だが、しかし………。

一
いなかった。
れていく。
となった。
人は、
８人、
５人になった。
１９人が下敷きになり、
。
まれた。
河となった。
めた。
在になっていった。
血は混じり合った。
いた。
したが、
た。

ゲーム操作方法

魔導師ラルバを起動する。

○周辺機器、本体の順序で電源を入れる。
○ゲームディスク１をドライブAにセットする。
ディスクをセットした後に電源を入れると、ディスクが壊れる可能性があるので、電源を入れた後にセットすること。
○タイトル画面が表示される。
タイトル画面が表示されない場合は、リセットボタンを押してみる。

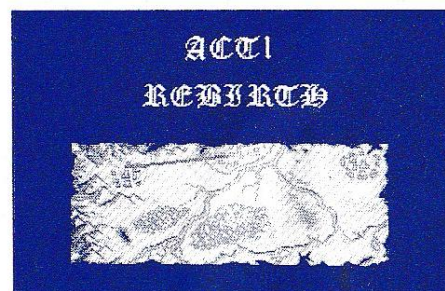
魔導師ラルバを操作する。

魔導師ラルバは、すべて、カーソルキーで操作します。
カーソルキーの上または下（↑／↓）で選択。
カーソルキーの右（→）で、決定。
カーソルキーの左（←）で、取り消し。

＊以後の文章で、
カーソルキーの右を、決定キー
カーソルキーの左を、取り消しキー
と呼びます。

魔導師ラルバを始める。

○タイトル画面で、決定キー（→）を押す。
○CONTENTSが表示される。
○カーソルの上下で、選択して、遊びたい部分を水色にする。
○決定キーで、エピソードタイトル画面が表示されます。
○決定キーを押すとゲームが始まります。

＊初めてゲームをするときには、CONTENTSには、“魔導師ラルバＩ”，“ＩNDEX”と表示されています。エピソードをクリアすると、次のエピソードのタイトルが追加されて表示されます。

魔導師ラルバを遊ぶ

魔導師ラルバは、アドベンチャーゲームです。

画面の意味

○絵が表示されます。
○メッセージが表示されます。
○コマンドが表示されます。
○ライフが表示されます。

コマンド

主人公・サイバーキャットのできる行動が表示されます。
カーソルの上下で、行いたい行動を選択します。
決定キーを押すと、行動します。

ライフ

赤いハートマークが、主人公・サイバーキャットの生命を示します。ダメージを受けると、灰色に変わっていきます。すべてが灰色になってしまうと、主人公は、ばたんきゅー状態になりGAME　OVERになってしまいます。

魔導師ラルバをセーブする

魔導師ラルバⅠを解いたけど、あとは、明日あそぼう！でも、電源を
切ると、途中からはじめたくてもはじめられません。かといって、
限りある資源を大切に使わなくてはいけない我々は、電源を入れっ
ぱなしにしておくという悪いこともできません。そういったときに
は、セーブをしましょう。

セーブ

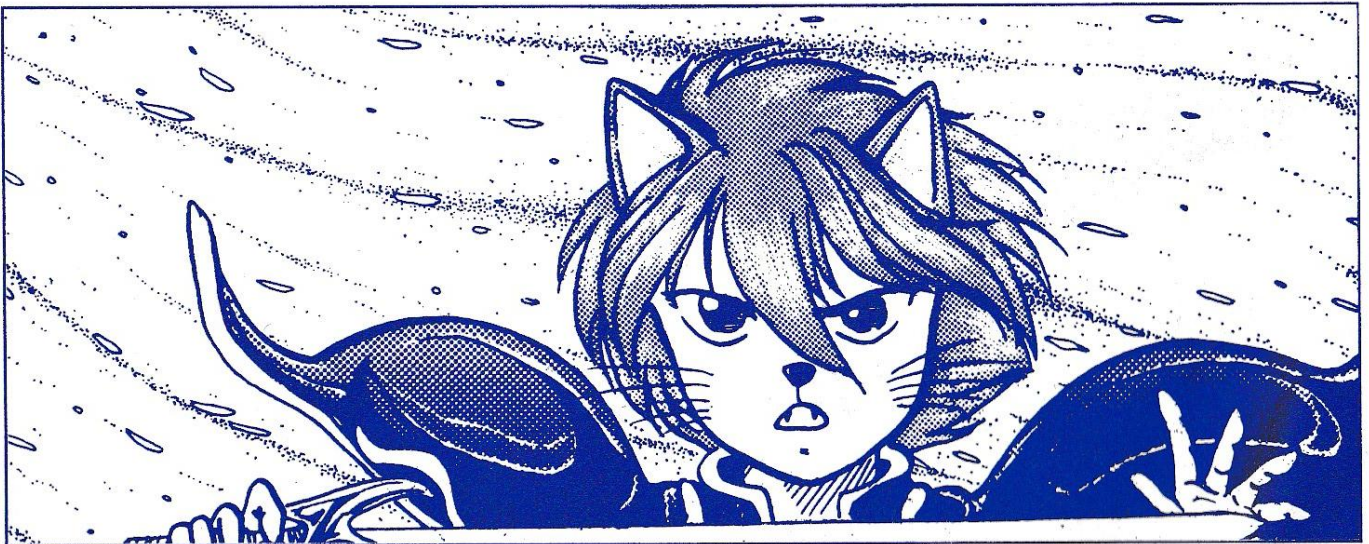
CONTENTSで“ＩNDEX”を選択、決定して、“セーブをする”を選択、決定するとセーブできます。それ以外のゲーム中には、セーブできません。
セーブすれば、次にゲームを立ち上げた時も、同じ状態からゲームスタートすることができます。
＊エピソードをクリアする途中で、ゲームオーバーになった場合。エピソードタイトル画面が出ているときに、取り消しキーを押すとCONTENTS画面にもどるので、そこでセーブすることもできます。

サウンドモード

魔導師ラルバをすべてクリアすると、サウンドモードが楽しめます。
CONTENTS画面で、“ＩNDEX”を選択し、決定します。
サウンドギャラリーを選択し、決定すると、下に曲名が出てきます。
曲名は、選択キーで選べます。
決定キーで、曲が流れ始めます。
“EXＩT”を選択・決定すると、CONTENTS画面にもどります。

登場キャラクター

魔導師ラルバ

46億年のいにしえより存在する闇の魔導師。壮絶な力を持ち、配下に２億４千万のモンスターがいる。仮面の下に隠された素顔を見た者はいない。

サイバーキャット

主人公。この時代では、光の剣をあやつることのできる唯一の戦士。サイバーにあこがれている16歳(人間年齢にあわせた場合)。

ハーゲンダック

やまたか帽をかぶり、ステッキを持つおしゃれなアヒル。いきで、いなせで、
いざというとき、たよりになる奴。

鎖につながれた女の子

かわいい女の子だが、彼女の首には
太く重たい鎖がつながっている。
主人公は、その鎖を取るために冒険
するが…。

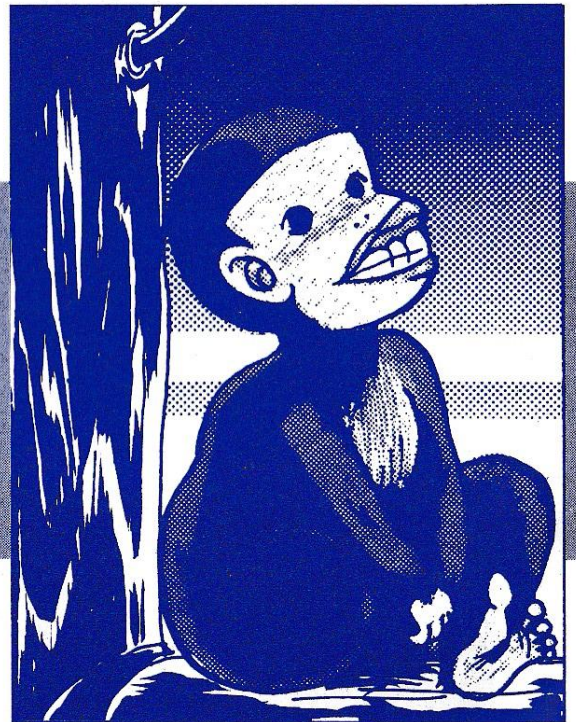
占いオババ

大気の動き、水晶のうつろい、時の
重さ。すべてに敏感な占い師。あま
りにも敏感すぎるので、くすぐる
と死んでしまいそうになるほど笑う。

太った鳥

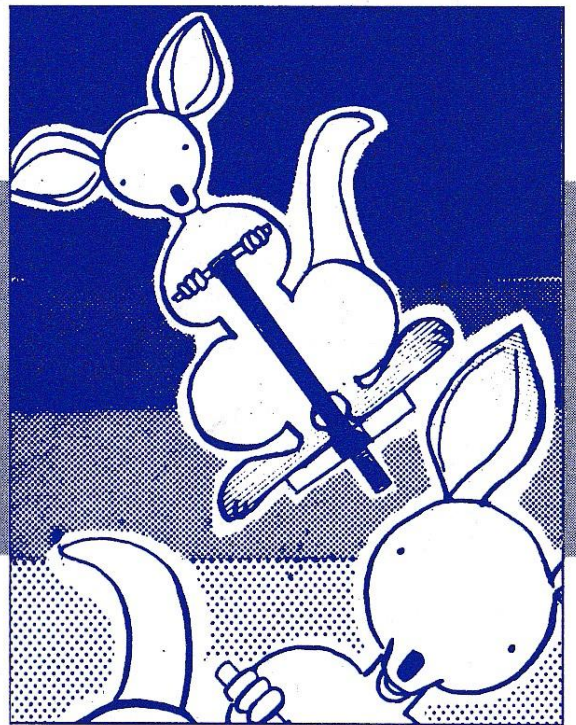
フワフワした羽根が自慢の鳥。羽根がフワフワなので太ってみえるが、体重は少ない。

おさる

なんでも欲しがる、おさる。しゃべることはできないけれど、顔の表情が豊かで、何が言いたいかはわかってしまう。インディアンポーカーをすると、大負けをする。

あらいぐまパスカル

哲学しているあらいぐま。怖がりで、剣を持っている者を見るとすぐ逃げてしまう。

リザードマン兄弟

剣を巧みに操るとかげ男。ラルバに命じられて、キャットたちを狙う。

カンガルーのルーセレット

そっくりな双子のカンガルー。友情を大切にするその性格は、あまりにも厳しすぎて、友達がいない。

ドナルゾ・ドック

やたらと吠えまくる犬。あんまのプロだが、寒さに弱くて、手がかじかんで動かないと、わめいている。

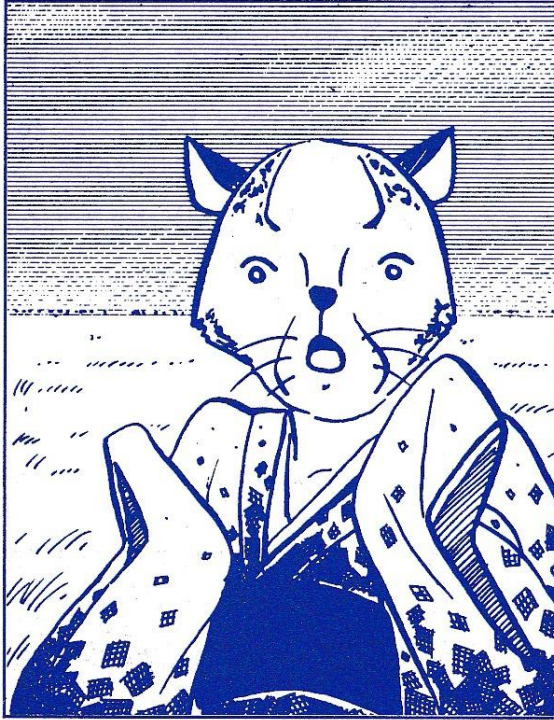
バン・チュー太

竜とトラを背に熱血しまくるネズミくん。その熱血の凄さで、町では、評判のおじさんである。

サイクロプス

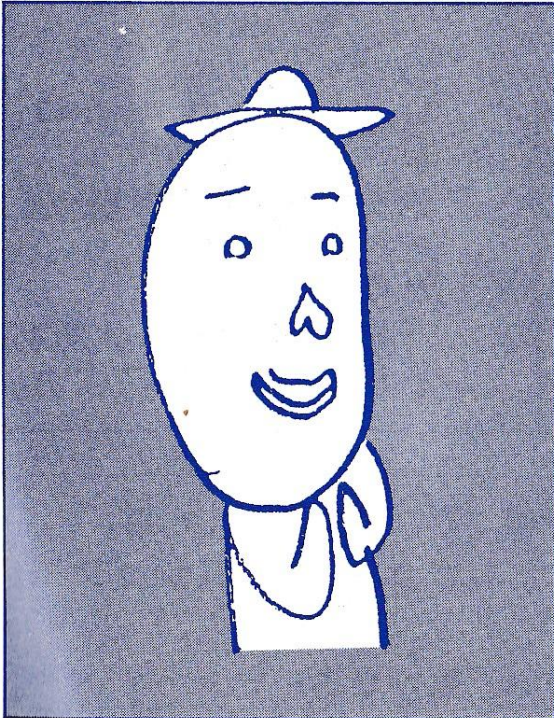
一つ目の巨人。その凶暴さは、モンスター仲間から"怪力くん"というニックネームで呼ばれているほど。

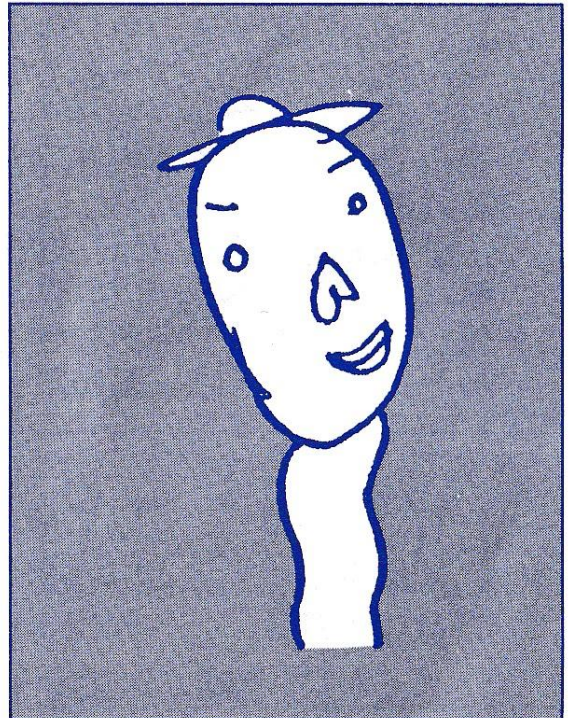
へらじかムース

はちがブンブンうるさくて困っている。はちみつ大好き。川辺に住む。

チータ

着物をきているチータ。町の盆踊り大会では、毎年、演歌を熱唱してくれる元気のよいおばさま。草原をかけまわる。

アウルベア

敵の心を読んで攻撃をしかけてくるフクロウとクマのあいのこ。

モホロビッチー

大江千里、バブルス、滝沢馬琴などの偽名を使う大悪党。この物語、最大の謎の人物。登場すらしないから、謎は深まるばかりだ。

犬飼同暗

モホロビッチーと同一人物でないかという噂もあるが、真相はさだかでない。「魔導師ラルバ第２部」で主役を演じるという噂もある。
スペース埋めという噂もあるが、まあ、あの。

ラルバのできるまで

①

荒木という若者がコンパイルでアルバイトしていた。
企画の米光は、彼を修行僧と呼び、総務の岡崎は、あらきんと呼んだ。そして、３人は会社で熱心に遊んでいた。

②

いや、だが、しかし、遊んでいてはいけない、働かなければ。
修行は思った。メンバーが悪い。新しい人材を投入して、みんな刺激しあって熱心に働くんだ。
ある日、修行が友人の北京ダックを連れてきた。４人は会社で熱心に遊んだ。

③

「ディスクステーション用に、なんか、ちっこいゲームでもつくってみないか」
遊んでばかりいる４人を見かねて社長が言った。
企画は米光、プログラムは修行僧、キャラクターデザインはダック。３人は力をあわせて遊んだ。残り１人は、遊んだ。

④

そして、『魔導師ラルバ』ができた。
ＤＳ創刊号に掲載された。
アンケート葉書が返ってきた。
社長が言った。
「魔導師ラルバ、人気あるから、2を作ってよぉ」

⑤

だが、しかし、ここに最大の危機があった。魔導師ラルバは、続編をつくることなど考えて作られてなかったのだ。スタッフは困った。
「それに、ラルバには、何か欠けている気がするんだ・・・」
「それが、わかるまで、続編はつくれないよ・・・」
３人は、悩んだ。
「悩んでいてもはじまらない ！」
３人はゲームセンターに走った。

⑥ 「ここのゲーセン、うるさくて音楽が聞こえないよぉ」
はっ！？音楽！そうか、ラルバの重大な欠点とは音楽がないことだったのか！３人は、顔を見合わせた。音楽をつけよう。会社まで歩くのも　もどかしく、３人は走った。友人の井上志鈍がいた。
「コスモジェネシス、買ったよーん」
４人は遊んだ。サウンドの志鈍が参入し、ラルバ２開発が決定した。

⑦ チーム名を決めよう。４時間、真剣に討議して『おさるの軍団』に決まった。すばらしい名前だ。ずっと、このチーム名で、おもしろいゲームを作っていこう！　５人は誓った。

⑧ ２がディスクステーションＤＳ２号に掲載された。ラルバの人気はますます上昇した。５人は、チーム名を『ＭＯＮＫＥＹＤＯ』に変えた。みんな飽きっぽかったのだ。

⑨ ラルバ３完結編の締切が近づいた。よし、いよいよ追い込みだぁ！　が、しかぁし、グラフィックデータの入ったディスクが、闇の力によって破壊されてしまったのだ。もう、間に合わない！！　が、しかし、コンパイルには、光速を越える指の絵師、氷樹むう先生がいらっしゃる。

⑩ いそがしいスケジュールを調整してもらい、氷樹むうにグラフィクを描いてもらうことになった。スタッフも、昼も夜もなくラルバ３を作製していった。

⑪ ラルバ３は、ディスクステーション４号に掲載された。アンケートでも人気ＮＯ.１になった。

⑫ 完結編が出て以後、続編を出してという反響が止まなかった。ラルバＺという続編のシナリオや、ラルバの声のドラマ・カセットが送られてきた。社長は、続編をつくらないか？と言った。

⑬ 続編はできないけど、番外編ならできる。番外編をつくることが決定した。プログラムがぶんたったにバトンタッチされた。北京ダックは、九州の大学へ行ってしまったので、グラフィックは氷樹むうに受け継がれた。番外編やるなら、ついでに、いままでのもリメイクして、４話まとめてできるようにしよう、ということになった。

⑭ 番外編製作とリメイクが始まった。猫庭王米光の机は資料で山と化した。氷樹むうの指は思考の閃きより速い。ぶんたったのプログラムは舞う。井上志鈍のサウンドに妖精が集まった。そして、完成した。
それが、今、あなたが手にしている『魔導師ラルバ』総集編だ。

特別付録

魔導師ラルバとんとん紙相撲

力士の作り方

①このページを切り取る。切り取るのがいやな人はコピーする。

②裏側に、厚紙をノリで、ていねいに貼る。

③ラルバ、キャット、ダックを切り抜く。

④真ん中から、二つに折り曲げる。

⑤足もとを微妙に曲げて、調整する。

土俵の作り方

①厚紙に、コンパスなどで、円を書く。

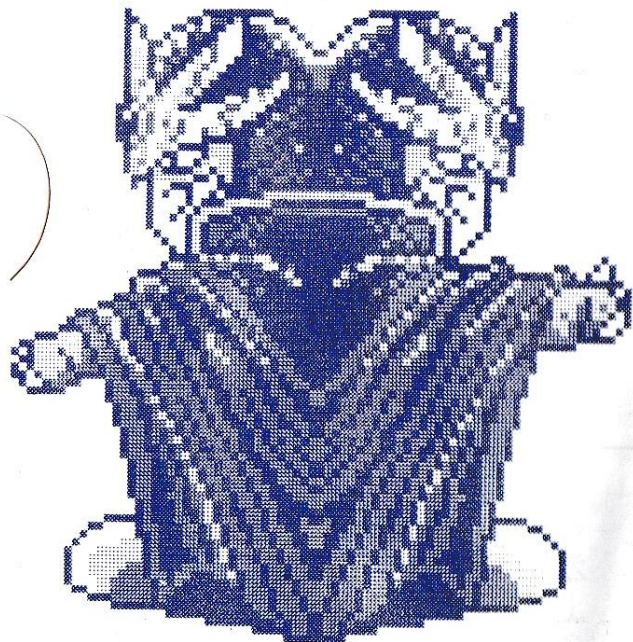
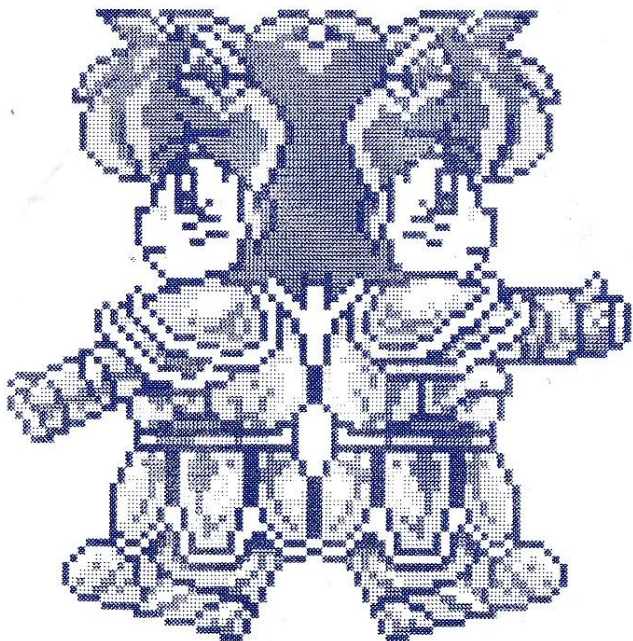
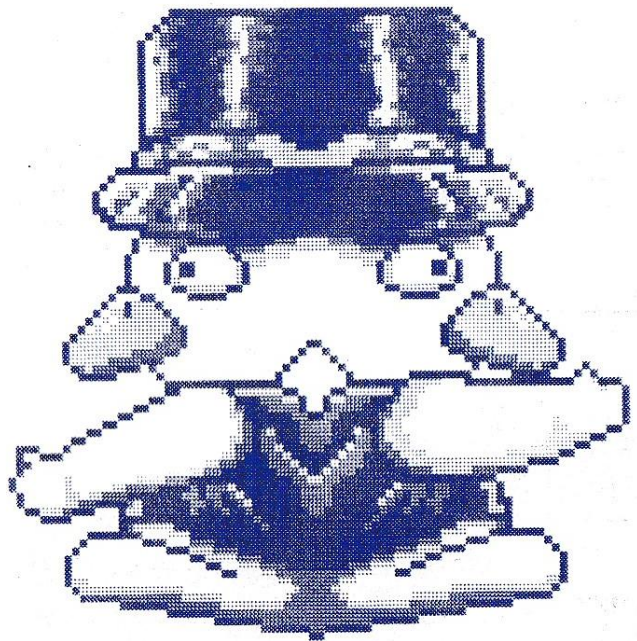
②厚紙を、いらない雑誌に貼りつける。

相撲のとり方

①力士を指で持ち、しこをふませる。

②力士を土俵に上げて組ませる。

③土俵の外側を、ひとさし指でトントンとたたく。

④土俵から出たり、倒れたりすると負け。

エラーコード表

エラーコード	説　明
	処　置

エラーコード	説明 / 処置
エラー1	ディスクが壊れています。
	当社の修理サービスを御利用下さい。
エラー2	ディスクの読取り、書き込みが正しくできません。
	ディスクのプロテクトノッチをはずし、ドライブに正しく挿入してください。
エラー3	宿題が終わってません。
	宿題をキチンとすませてから、遊びましょう。
エラー4	顔を洗ってません。
	顔を洗って下さい。
エラー5	歯、磨けよ。
	歯を磨いて下さい。
エラー6	風邪、ひくなよ。
	風邪をひかないで下さい。
エラー7	ババンバ、バンバンバン。
	また、来週。

STAFF LIST

魔導師ラルバ総集編 STAFF

プロデューサー　仁井谷　正充

企画・脚本　猫庭王米光

プログラム　ぶんたった

グラフィック　氷樹むう

サウンド　井上　志鈍

効果音　MATS

元祖魔導師ラルバ STAFF

プロデューサー　仁井谷　正充

企画・脚本　猫庭王米光

プログラム　修行！

グラフィック　北京ダック

サウンド　井上　志鈍

魔導師ラルバマニュアル STAFF

製作　猫庭王米光
米俵　和也

イラストレーション
壱
けみ
カットの王様
龍王院　弘

妖魔降臨
Youma Kourin

あらすじ

愛する女性・静を救え！
墓場からよみがえった三人の男たち。
忍者「松尾芭蕉」、武将「徳川吉宗」、退魔師「安部晴明」がそれぞれの得意技で、恐ろしいパワーを秘めた妖怪どもに挑む。
悪事の限りをつくす恐るべき妖怪の魔手は都を炎に包み、人々を恐怖におののかせている！
迫り来る日の本の滅亡の時！
さらわれた静を守る結界の効き目も百八日！
身の毛もよだつ恐ろしい巨大な妖怪が次から次へと現われる。
はたしてその結末やいかに？

■操作方法

★ゲームの立ち上げ方

①MSXの電源をOFFにして、妖魔降臨（遊べるデモ）のディスクをセットします。

②ディスクをセットしたのち、MSXの電源をONにすると、データロードののちタイトル画面が立ち上がります。
（電源をONにしたままでも、ディスクをセットしたのち、リセットキーを押すとタイトル画面を立ち上げることができます。）

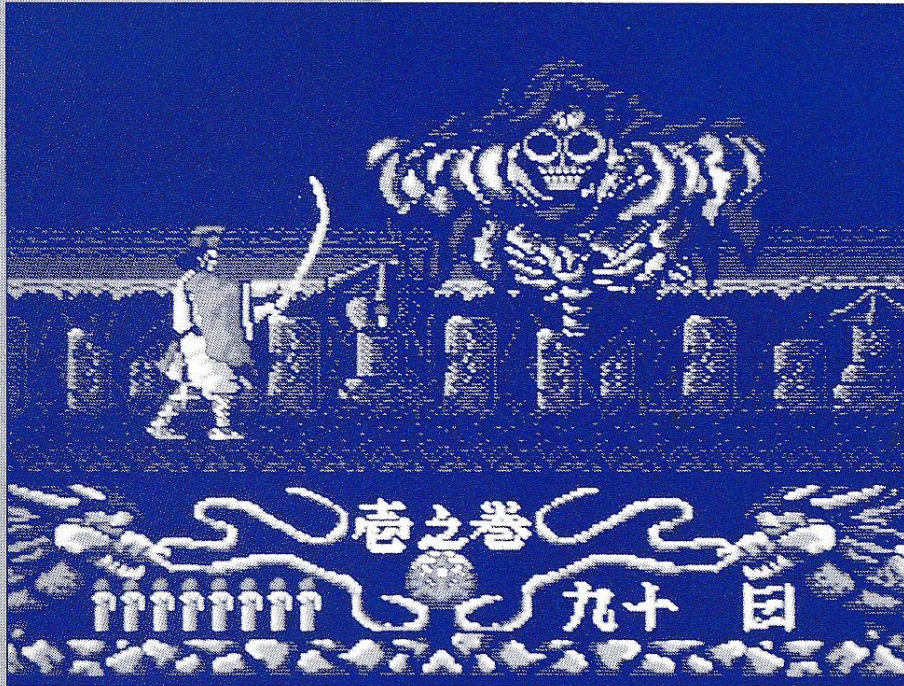
③タイトル画面が立ち上がったのちシフトキーを押すと、オープニングデモが始まります。
（オープニングデモが、終わったら、シフトキーを押します。そうすると、『松尾芭蕉』『徳川吉宗』『安部晴明』の３人が表示されるので、カーソルキーの上下左右で、好みのキャラクターを選んでください。（目の光っているキャラクターが、指定できます。）

⑤リターンキーを押すとゲームがスタートします。

PUSH START KEY

©1989 FALCON CO.,LTD

松尾芭蕉

★ゲームの操作方法

○カーソルキー…左右→歩行／上→立つ／下→しゃがむ。

○シフトキー…ジャンプ

○スペースキー…攻撃

ロウソクがすべて消えてしまうとキャラクターは、死にます。

キャラクターを変更して、プレイしてください。

3人とも負けるとゲームオーバーになります。

※このソフトは、ステージ1のみができるものです。これ以降の面に関しては、日本デクスタより発売されているパッケージソフト『妖魔降臨』で、お楽しみください。

※タイトル画面を立ち上げると、突然、タイトル画面に重なって、デモが始まってしまうことがありますが、シフトキーを押すと、正常な動作に戻ります。

対応機種／MSX２／２＋
３.５インチ２DD
発売価格／７８００円(消費税別)

お問い合わせはこちらまで

日本デクスタ株式会社

〒101　東京都千代田区外神田5-2-2
浜田ビル

TEL.03-839-4716

DSソフトウェアスクール作品募集

賞

賞	賞金
金賞	30万円
銀賞	10万円
銅賞	5万円
努力賞	3万円
奨励賞	1万円

入賞作品で、DSに掲載が適切だと思われるものは、DSに掲載されます。
また、パッケージ・ソフトとして発売される場合もあり、その場合は当社規定の印税が支払われます。
入賞作品は、コンパイルクラブ誌上で審査委員がアドバイスを加え、紹介します。
プログラムは、MSX2またはMSX2+で動くもので、ディスクに保存したもの。
未発表のオリジナルプログラムであること。部分的にでも他人のものをコピーしたものや二重投稿はだめ。
プログラム内容は、まったく自由です。

●応募上の注意

1. ディスクシールに、①タイトル②本名／ペンネーム③年齢／学校名・勤務先④住所／郵便番号⑤電話番号をていねいに書いて、ディスクに貼って下さい。
2. 実行方法・遊び方・氏名・電話番号等を記入した手紙の左肩に閉じて同封して下さい。
3. 郵送する時は、郵送料を郵便局等で確認し、正確に切手を貼って下さい。
4. 返却はできませんので、コピー等をした上でお送り下さい。
5. 作品批評を希望される方は、返信用として、72円切手を貼った定形封筒に住所・氏名をていねいに書いて同封して下さい。

入賞者は、㈱コンパイルと独占的使用許諾契約を締結させていただきます。

あて先
〒732
広島市南区大須賀町17－5
シャンボール広交210号
㈱コンパイル「DS・SS」係

通信販売

現在、以下の商品を通信販売しています。

ディスクステーション（２ＤＤ・３．５inch）
３号／４号 ……………………１９８０円（消費税別）
５号／６号／７号 ……………１９４０円（消費税別）
１月号（ＣＤ付）………………２９００円（消費税別）
２月号～８月号 ………………１９４０円（消費税別）

ディスクステーション・スペシャル（２ＤＤ・３．５inch）
春号 ……………………………３９８０円（消費税別）
初夏号 …………………………４８００円（消費税別）
夏休み号／秋号／クリスマス号…３８８０円（消費税別）

ディスクステーション・デラックス（２ＤＤ・３．５inch）
ＤＳＤＸ#１ルーンマスターII …３８８０円（消費税別）

コンパイル・オリジナル
真・魔王ゴルベリアス（２ＤＤ・３、５inch）　７８００円（消費税別）
アレスタ２（２ＤＤ・３．５inch）　６８００円（消費税別）
魔導物語１－２－３（２ＤＤ・３．５inch）　８８００円（消費税別）

欲しい商品の定価に消費税３％をプラスした金額と送料（１個につき２１０円）を合計した代金を現金書留か郵便小為替で、下記までお送り下さい。
なお、自分の郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号を記入した紙も必ず同封して下さい

通信販売の宛て先は
〒732 広島市南区大須賀町１７－５
シャンボール広交２１０号
株式会社コンパイル「買ってみましたコーナー」係

コンパイルクラブ入会案内

コンパイルでは、コンパイルクラブ会員を募集している。
コンパイルクラブ会員になると、特典がある。
特典は、会員証、隔月刊「コンパイルクラブ」、「コンパイルクラブ地下版」その他。
「コンパイルクラブ」は、とても楽しい本で、コンパイルの新作情報や攻略法や冗談が掲載されているので、入会すべきだと我々は考える。

入会方法は？
入会金は、無料。年会費は、１０００円。
入会希望の方は定額小為替か１００円以下の切手１０００円分、下記の宛て先まで送って下さい。
自分の郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号を書いた紙を同封することを忘れないで。さらに、なんで入会しようと思ったかだとか、このゲームがおもしろかったよなどといった手紙や、写真も同封してくれるとうれしいなぁー。

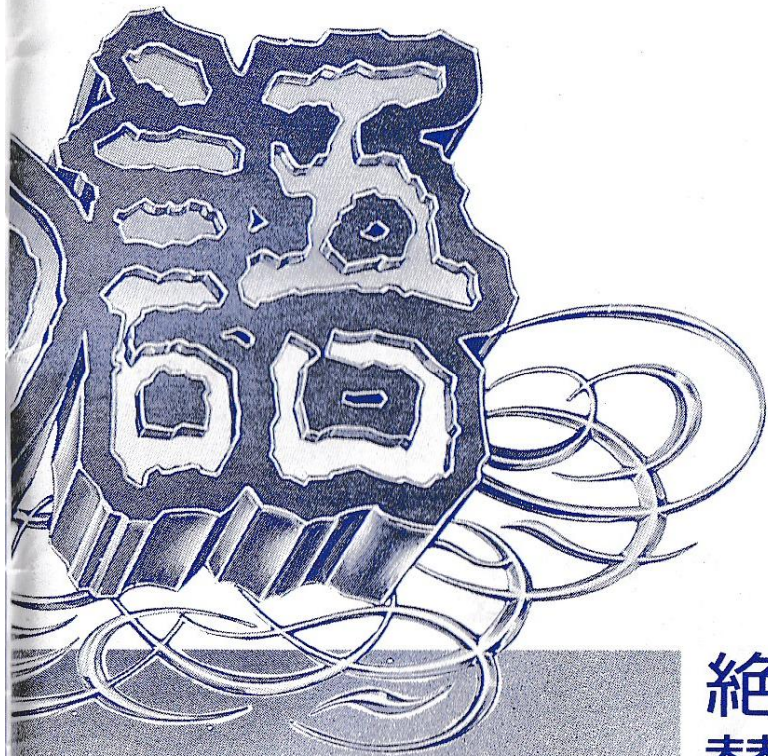
宛て先は…
〒732 広島市南区大須賀町１７－５
シャンボール広交２１０号
株式会社コンパイル
「入ってみましたコーナー」係

Role Playing Gam

人類は、このゲームを遊ぶために 38億年かけて進化してきた。

１９９０年、コンパイルが社運をかけて、この世に問う超大作！２０人以上の人間が、サンプリングの録音に参加。ＴＶ局アナウンサーから社長のお母さんまでまきこんだ録音大会の結果、歌って叫んでしゃべりまくるＭＡＧＩＣＡＬ　ＶＯＩＣＥ　ＲＰＧが誕生！すべての敵が自我をもち個性ある戦闘をしかけてくる。かわいさ大爆発のキャラクターたち。退屈なレベル上げいっさい不要。片手でできるシンプルな操作性。マッピングしなくてＯＫ！の自動マッピングシステム……と、楽しさのために、ありとあらゆる手をつくしたＲＰＧ、魔導物語。いよいよ地球幼年期が終わる！

ne

MSX2 MSX2+ VRAM128K 4枚組

絶賛発売中!!

八八〇〇円（消費税別）

戦闘準備完了！
１９９０年、アレスタ復活！

アレスタ2

定価６８００円（消費税別）

MSX2 MSX2+ VRAM128K 3枚組

勇者よ
闇の時流を切り裂け！

真・魔王ゴルベリアス

定価７８００円（消費税別）

MSX2 MSX2+ VRAM128K MSX AUDIO対応 3枚組

のーみそコネコネ
COMPILE

ディスクステーションデラックス

DSDX#2

株式会社 コンパイル

〒732 広島市南区大須賀町17－5 シャンボール広交２１０号

PHONE (082) 263-6165
(ユーザーテレホン)